Il SW deve implementare il "merging" dei grafi prodotti in seguito a ripping di applicazioni android eseguiti in modalità Random.

Il ripping di un'applicazione Android produce alcuni artefatti utili alla computazione:

* uno include la descrizione delle activity visitate durante l'esplorazione random dell'applicazione.
* un altro contiene le tracce seguite dal ripper durante l'esplorazione. Una traccia è una sequenza di activity visitate. Una transizione è un passaggio tra due activity.

Data la natura Random degli esperimenti in questione non viene applicato, come accade di norma, un algoritmo di verifica della somiglianza tra le activity atto a evitare che vengano visitate nuovamente parti dell'applicazione già visitate in precedenza.

Compito del SW è di applicare agli artefatti prodotti dal ripper il criterio di equivalenza alle activity per poi aggiornare di conseguenza le tracce associate.

In seguito, si richiede di applicare sulle tracce un criterio di equivalenza anche alle transizioni che legano due activity del grafo.

Ulteriore compito del SW è quello di fare il merging tra più esperimenti random su una stessa applicazione con lo scopo di ottenere un unico grafo (che possa, magari in futuro, essere confrontato con altri grafi prodotti da esperimenti non-random).

Il SW produce artefatti aggiornati per ogni esperimento random e artefatti aggiuntivi risultato del merging tra più esperimenti riguardanti la stessa applicazione.

Nello specifico i due artefatti prodotti dal ripper sono file in formato xml.

Gli artefatti prodotti dal SW avranno lo stesso formato di quelli in input.